

Regolamento: LA PECHE TROUT MASTER

La gara avrà la durata di tre ore complessive intervallate da 15 minuti di pausa ogni ora.

Il lago sarà diviso in 4 zone di pertinenza A, B, C, D, in ognuna delle quali pescheranno un max di 10 pescatori.

La zona sarà affidata dall'organizzazione in base al numero di iscrizione.

I pescatori potranno muoversi all'interno della zona di propria pertinenza senza arrecare disturbo agli altri partecipanti e tenendo presente che la distanza minima fra pescatori deve essere di 3 mt a richiesta.

Ogni quarto d'ora si effettuerà il cambio di zona, che verrà segnalato da un fischio prolungato e nello specifico andrà seguita la presente tabella:

iscrizioni dal 1 al 10 zona di partenza A, dovranno effettuare il cambio di zona seguendo in B, C, D e dopo la pausa ogni concorrente eseguirà il solito giro.

Iscrizioni dal 11 al 20 zona di partenza B, dovranno poi eseguire il cambio in zona C, D, A.

Iscrizioni dal 21 al 30 zona di partenza C, dovranno eseguire il cambio in zona D, A, B.

Iscrizioni dal 31 al 40 zona di partenza D, dovranno eseguire il cambio in zona A, B, C.

Durante la gara è consentito il solo l'uso di esche artificiali, siano esse rigide (cucchiaini, minnow, ecc) o morbide(siliconici). Non sono consentite le esche che non appartengono alle categorie sopra descritte.

Non è consentito l'utilizzo di più di un'esca per volta, siano esse innescate sullo stesso amo o no.

Per la pesca con esche siliconiche non è concesso l'utilizzo di girelle o simili.

Non è altresì consentito l'utilizzo di bombarde o similari, è concesso l'utilizzo di piombi di vario genere (drop shot, split shot, mojo, ecc).

Saranno premiati i primi 3 della classifica a punti e la trota più grossa.

Per la gara è valida la sola cattura della trota iridea, della fario, del salmerino e di tutti i salmonidi in genere che comporterà il punteggio di 100 punti a pesce nella classifica a punti a prescindere dal peso della stessa. Per validare la cattura basta toccare il pesce con le pinze, prima di slamarlo.

Mentre per il premio Big TROUT, che vedrà vincitore chi catturerà la trota più grossa, il partecipante dovrà avvertire il giudice di gara in fase di cattura che provvederà alla pesa della stessa. Nel caso il concorrente toccasse la trota con le pinze e la trota subito dopo si slamasse non consentendo la pesa, il pesce verrà validato solamente per la classifica a punti.

La gara prevede la pesca No Kill ed è severamente vietato l'asporto del pesce, si consiglia quindi l'utilizzo dell'amo singolo senza ardiglione(facoltativo).

Per salpare il pesce sarà consentito l'utilizzo del BOGA GRIP, delle MANI, di un GUADINO A MAGLIE IN GOMMA o di un GUANTO apposito.

OBBLIGATORIO IL POSSESSO DI UN PAIO DI PINZE A BECCO LUNGO.

PER INFORMAZIONI E ISCRIZIONI RIVOLGERSI AL 055 711152 e chiedere di Jacopo

Regolamento: La Peche Troutmaster YOUNG

Questa gara è aperta esclusivamente a ragazzi dai 10 ai 14 anni e avrà la durata di un'ora e mezza complessiva; non sono previste pause.

Ogni concorrente potrà muoversi liberamente in tutto il lago rispettando la distanza minima fra pescatori di 3 mt.

Durante la gara è consentito il solo l'uso di esche artificiali, siano esse rigide (cucchiaini, minnow, ecc) o morbide(siliconici)

non sono consentite le esche che non appartengono alle categorie sopra descritte.

Non è consentito l'utilizzo di più di un'esca per volta, siano esse innescate sullo stesso amo o no.

Per la pesca con esche siliconiche non è concesso l'utilizzo di girelle o simili.

Non è altresì consentito l'utilizzo di bombarde o similari, è concesso l'utilizzo di piombi di vario

genere (drop shot, split shot, mojo, ecc).

Saranno premiati i primi 3 della classifica a punti e la trota più grossa.

Per la gara è valida la sola cattura della trota iridea, della trota fario, del salmerino e di tutti i salmonidi in genere che comporterà il punteggio di 100 punti a pesce nella classifica a punti a prescindere dal peso della stessa. Per validare la cattura basta toccare il pesce con le pinze, prima di slamarlo.

Mentre per il premio Big TROUT, che vedrà vincitore chi catturerà la trota più grossa, il partecipante dovrà avvertire il giudice di gara in fase di cattura, il quale provvederà alla pesa della stessa. Nel caso il concorrente toccasse la trota con le pinze e la trota subito dopo si slamasse non consentendo la pesa, il pesce verrà validato solamente per la classifica a punti.

La gara prevede la pesca No Kill ed è severamente vietato l'asporto del pesce, si consiglia quindi l'utilizzo dell'amo singolo senza ardiglione(facoltativo).

Per salpare il pesce sarà consentito l'utilizzo del BOGA GRIP, delle MANI, di un GUADINO A MAGLIE IN GOMMA o di un GUANTO apposito.

OBBLIGATORIO IL POSSESSO DI UN PAIO DI PINZE A BECCO LUNGO.